SERIE D'EXERCICES

LES TABLEAUX (NIVEAU 2 MOYEN)

NB: proposer une implémentation en python des exercices proposés

Exercice 1:

Ecrire un algorithme qui remplit un tableau T par n **lettres** (2<n≤20). Ensuite affiche, **sans redondance**, les éléments de ce tableau T.

Exercice 2:

Ecrire un algorithme qui réalise les tâches suivantes :

- Remplir un tableau LET de 35 cases par des lettres majuscules au hasard.
- Compter la **fréquence d'apparition** (le nombre d'occurrence) de chaque lettre majuscule dans le tableau LET et ranger les résultats statistiques dans un tableau FE.

Exercice 3:

Soit T un tableau contenant N entiers ($10 \le N \le 50$). On se propose d'écrire un algorithme qui permet d'**inverser** les éléments de T (permuter T[1] et T[n], puis T[2] et T[n-1],...).

Exercice 4:

Soit T un tableau contenant N entiers ($10 \le N \le 50$). On propose d'écrire un algorithme qui permet de **regrouper** les éléments pairs au début et les éléments impairs à la fin de T, sans modifier l'ordre de saisie des valeurs paires et impaires.

Exercice 5:

On se propose d'écrire un algorithme qui permet de saisir un entier n>1 et pair. Ensuite remplir un tableau T par n entiers égaux deux par deux, puis de le transformer en un **tableau symétrique**.

Exemple: pour n = 10

I	ETAT INITIAL													
	4	4	0	0	-5	-5	8	8	3	3				
	ETAT FINAL													
	4	0	-5	8	3	3	8	-5	0	4				

Exercice 6:

Soit le tableau T suivant :

٠.			-		_					
	10	7	9	7	10	6	7	4	8	8

Pour chaque élément de T on ne garde que sa première occurrence et on remplace les autres par 0. On regroupe les éléments restant au début du tableau T.

10	7	9	0	0	6	0	4	8	0

Ecrire un algorithme qui réalise le traitement ci-dessus pour un tableau T de n ($2 \le n \le 20$) entiers positifs non nuls.

Exercice 7:

Ecrire un algorithme qui permet de remplir un tableau T par les résultats de 20 lancements d'un dé. Le programme doit remplir par la suite un **tableau fréquence** F par le nombre de fois que chaque face est obtenue.

Exercice 8:

Ecrire un algorithme qui calcule le schtroumpf des deux tableaux. Pour calculer le schtroumpf, il faut multiplier chaque élément du tableau 1 par chaque élément du tableau 2, et additionner le tout. Par exemple si l'on a :

Tableau 1:2 5 8 4

Tableau 2:6 7

Le Schtroumpf sera : 6*2 + 6*5 + 6*8 + 6*4 + 7*2 + 7*5 + 7*8 + 7*4 = 247

Exercice 8:

Ecrire un algorithme permettant à l'utilisateur de saisir les notes d'une classe. Le programme, une fois la saisie terminée, renvoie le nombre de notes supérieures à la moyenne de la classe.

Exercice 9:

Ecrire l'algorithme effectuant le décalage des éléments d'un tableau. (Décalage à gauche)

- Tableau initial 5|6|7|10|8|9|13
- Tableau modifié 6|7|10|8|9|13|5

Exercice 10:

Soit T un tableau rangé dans l'ordre croissant. Ecrire un algorithme qui insère un élément donné X dans le tableau T en respectant l'ordre croissant.

Exercice 11:

Soit T un tableau de N éléments (2<N<200) de type caractère. On désire écrire un algorithme permettant de vérifier l'existence dans le tableau T d'un certain nombre de mots saisis dans un tableau Tm de P éléments (2<P<20).

Exemple:

Tm BAC Canne Sujet

T LBSujetaBACanned

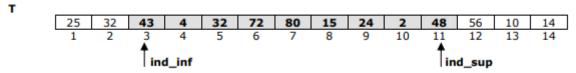
NB:

- 1. Les caractères de la chaîne recherchée doivent être adjacents dans le tableau T et non dispersés.
- 2. on remarque que les mots BAC, Canne et Sujet figurent dans le tableau T.

Exercice 12:

Ecrire un algorithme qui permet de déterminer et d'afficher tous les diviseurs suivis de tous les multiples d'un entier p donné, dans une partie d'un tableau T de n entiers donnés. Cette partie est délimitée par deux indices ind_inf et ind_sup.

Avec $(0 < ind_inf < ind_sup \le n \le 15)$



Pour n = 14, p = 8, ind_inf = 3 et ind_sup = 11, le programme affichera : Les diviseurs de 8 sont : 4 2 Les multiples de 8 sont : 32 72 80 24 48

Exercice 13:

Ecrire un algorithme qui permet de lire un code d'ADN sous forme d'un tableau D de n caractères ($5 \le n \le 30$). Puis déterminer et afficher le code d'ARN (sous forme d'un tableau R) correspondant. Sachant que le code d'ADN utilise les lettres A, T, C et G et le code ARN correspondant est obtenu par correspondance de base :

Exercice 14:

Soit T un tableau de N chaînes de caractères non vides et dont la taille maximale est 5 caractères. On se propose d'écrire un algorithme permettant de réaliser le traitement suivant :

- 1. remplir le tableau T par N chaînes (2<=N<=30),
- 2. éliminer de chaque élément du tableau tous les caractères non alphabétiques,
- 3. convertir toutes les chaines non vides obtenues en majuscule,
- 4. afficher toutes les chaines non vides palindromes

N.B: une chaîne est dite palindrome si elle se lit de la même façon de gauche à droite et de droite à gauche. Exemples : AllA, RADAR, AA, Z Exemple :

Si N=5 et les éléments de T sont :

T=	A54a	15aZ	Ra8d9ar	2009	h?	
✓ Le tal	bleau apr	ès l'éta	pe 2 cont	tiendra l	es chaîn	es suivantes
T=	Aa	aZ	Radar		h	
✓ Le tal	leau apr	ès l'éta	pe 3 cont	tiendra l	es chaîn	es suivantes
T=	AA	AZ	RADAR		Н	
			44 545			

☑ Le programme affichera : AA RADAR H

Exercice 15:

Ecrire un algorithme qui permet de remplir un tableau T par N entiers (n dans 5..10) sans doublons (l'élément doit exister une seul fois dans le tableau) puis insérer un élément donné X (sachant que x n'existe pas dans le tableau) dans une position donnée ix. Enfin afficher Le tableau

Exemple:

Pour n = 7, soit T:

•	1 out 11 = 7, 3 oit 1 :										
	1	55	7	99	22	33	54				

Si x=10 et ix=5 alors le tableau devient :

SIX 10 CC IX S GIOLS IC CODICOG GEVICITE I											
	1	55	7	99	10	22	33	54			